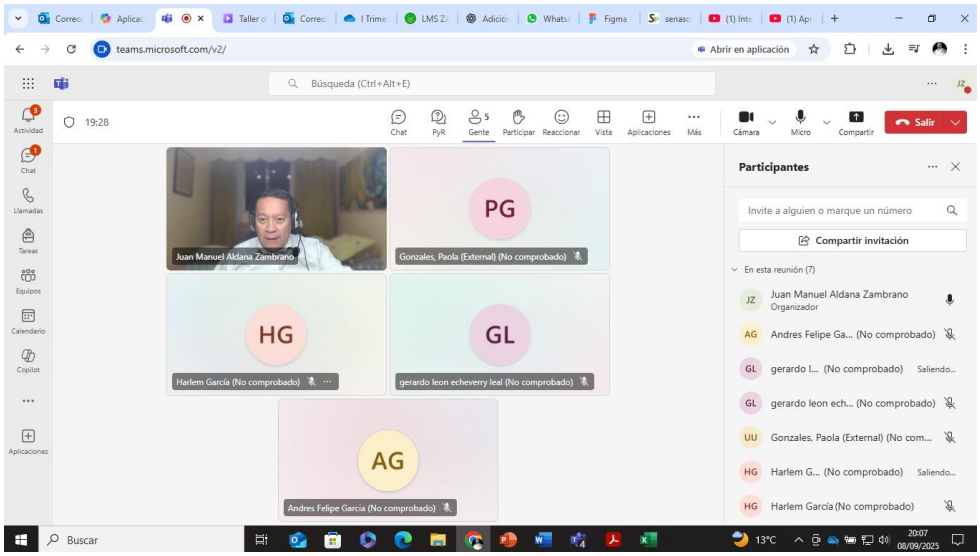
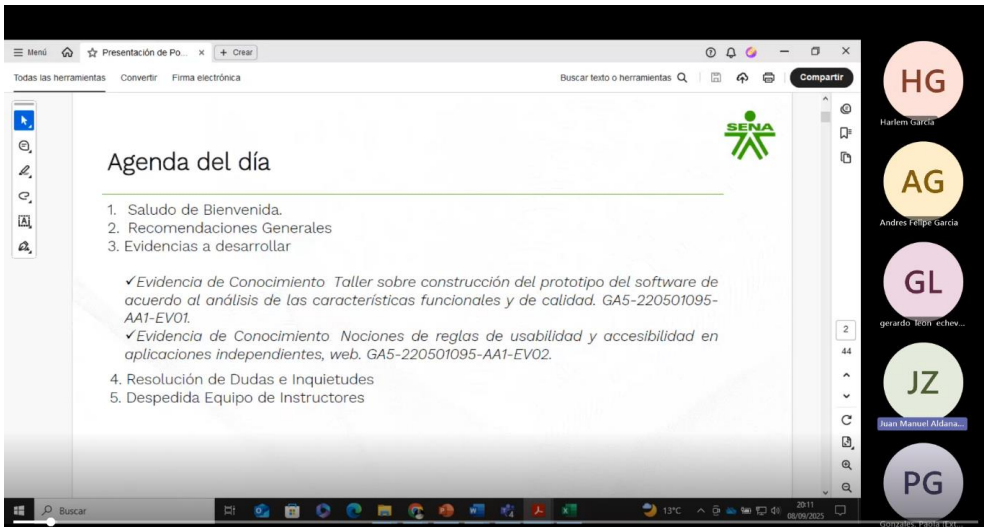
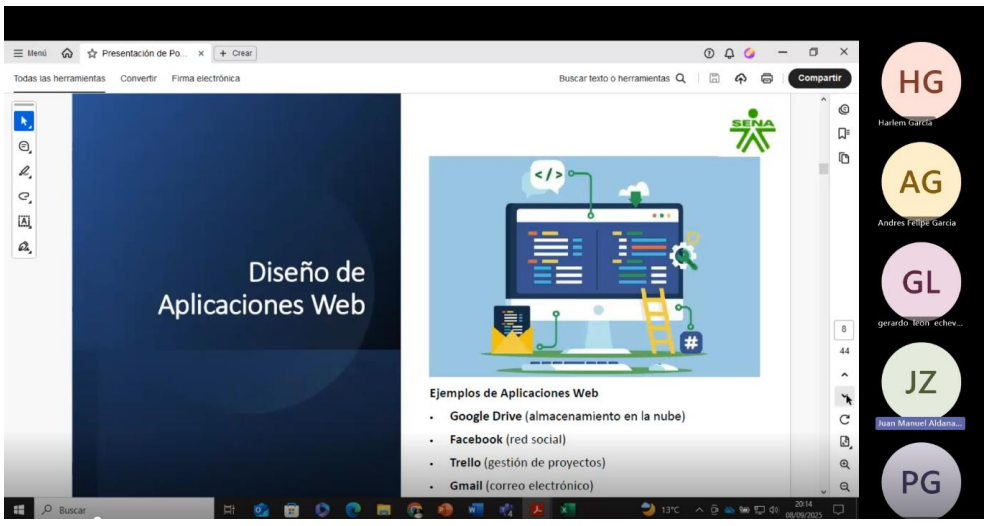
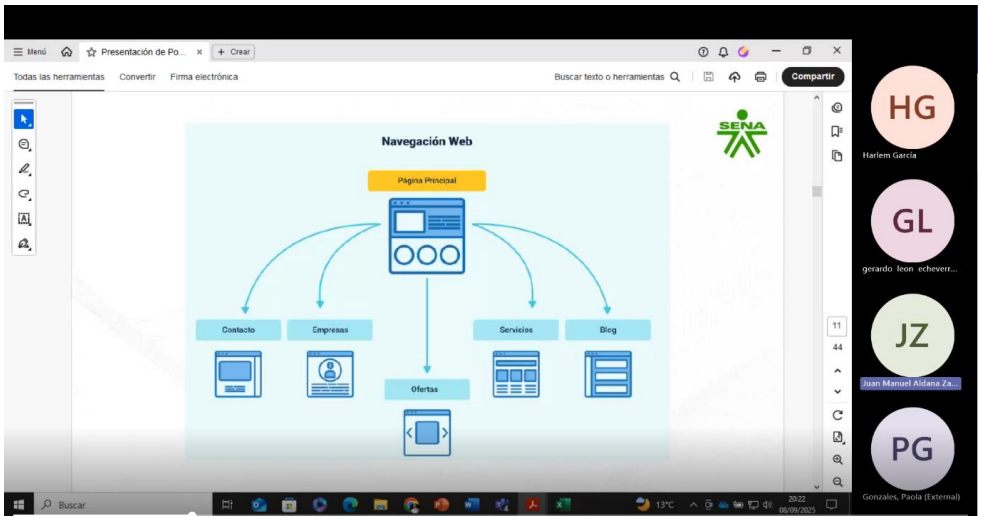
Ficha 3118312.

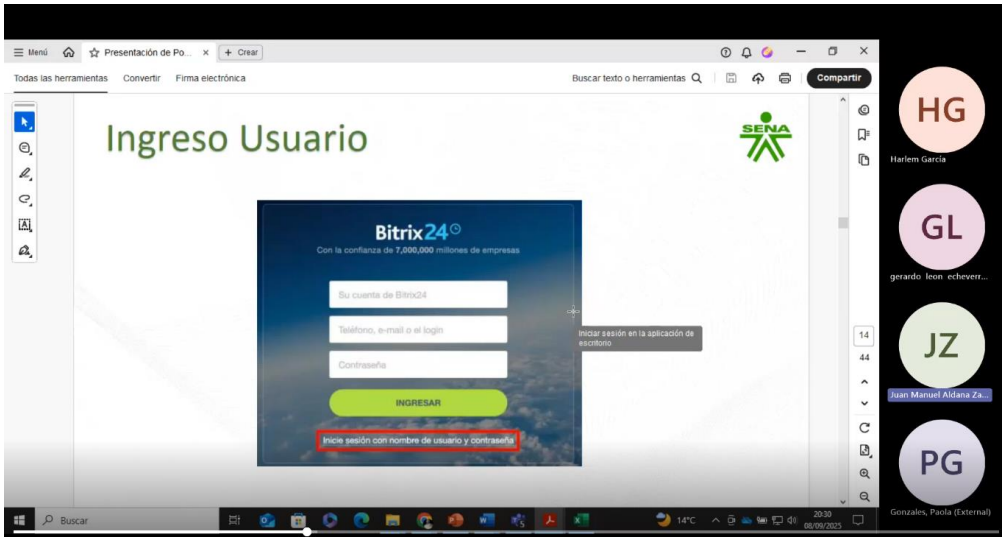
Grabación y resumen conferencia web GA5-220501095-AA1-EV01, EV02. 08/09/2025. https://youtu.be/3d3Rh0h62t8

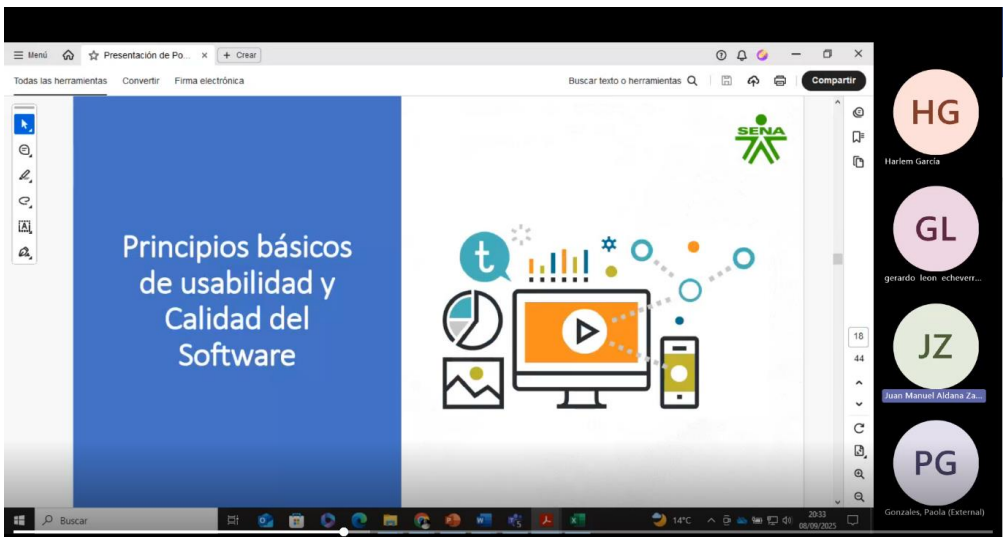


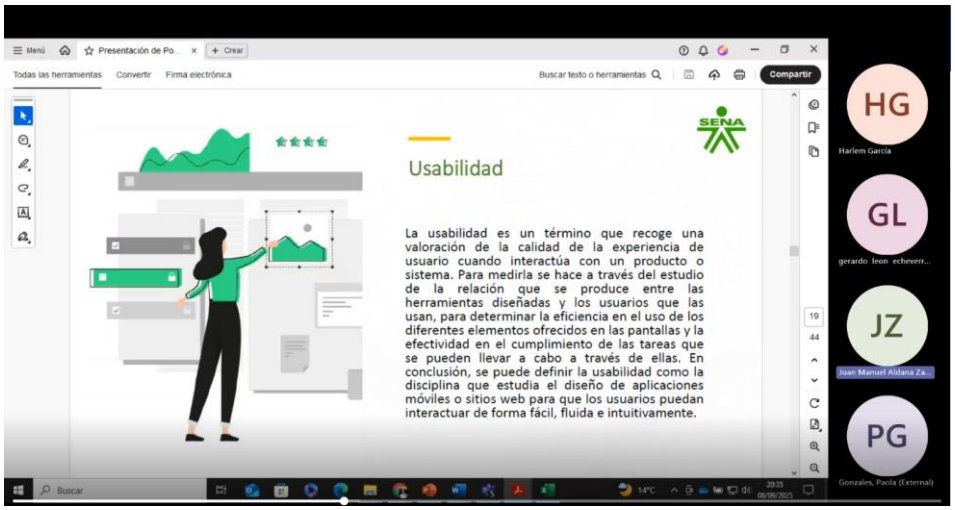


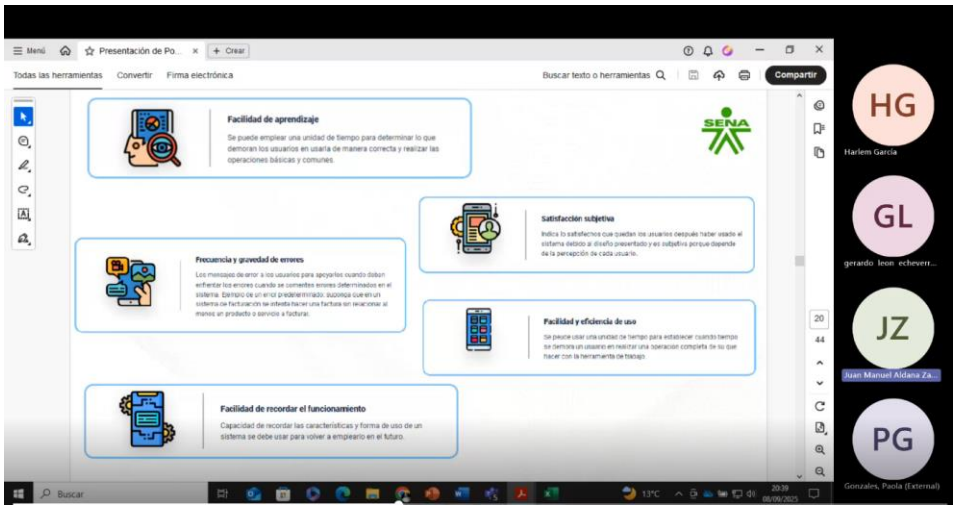


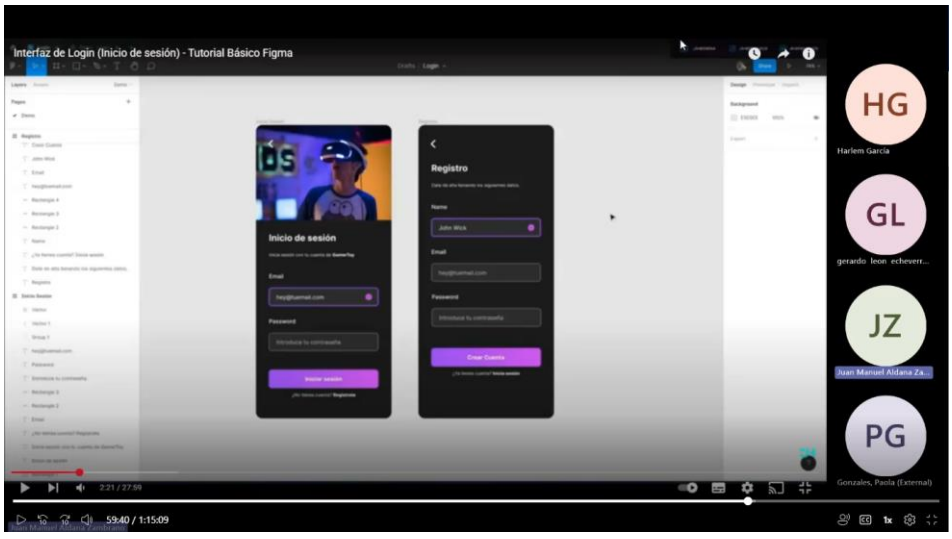

Navegación Web
Página Principal
Contacto
Empresas
Ofertas
Servicios
Blog
HG
Harlem García
GL
gerardo leon echeverr...
JZ
Juan Manuel Aldana Za...
PG
Gonzales, Paola (External)


Ingreso Usuario
Bitrix24
Con la confianza de 7,000,000 millones de empresas
Su cuenta de Bitrix24
Teléfono, e-mail o el login
Contraseña
INGRESAR
Inicie sesión con nombre de usuario y contraseña
Iniciar sesión en la aplicación de escritorio
HG
Harlem García
GL
gerardo leon echeverr...
JZ
Juan Manuel Aldana Za...
PG
Gonzales, Paola (External)


Principios básicos de usabilidad y Calidad del Software
HG
Harlem García
GL
gerardo leon echeverr...
JZ
Juan Manuel Aldana Za...
PG
Gonzales, Paola (External)


Usabilidad
La usabilidad es un término que recoge una valoración de la calidad de la experiencia de usuario cuando interactúa con un producto o sistema. Para medirla se hace a través del estudio de la relación que se produce entre las herramientas diseñadas y los usuarios que las usan, para determinar la eficiencia en el uso de los diferentes elementos ofrecidos en las pantallas y la efectividad en el cumplimiento de las tareas que se pueden llevar a cabo a través de ellas. En conclusión, se puede definir la usabilidad como la disciplina que estudia el diseño de aplicaciones móviles o sitios web para que los usuarios puedan interactuar de forma fácil, fluida e intuitivamente.
Harlem Garcia
gerardo leon echeverr...
Juan Manuel Aldana Za...
Gonzales, Paola (External)


Facilidad de aprendizaje
Se puede emplear una unidad de tiempo para determinar lo que demoran los usuarios en usarla de manera correcta y realizar las operaciones básicas y comunes.
Satisfacción subjetiva
Frecuencia y gravedad de errores
Facilidad y eficiencia de uso
Facilidad de recordar el funcionamiento
Capacidad de recordar las características y forma de uso de un sistema se debe usar para volver a emplearlo en el futuro.
Harlem Garcia
gerardo leon echeverr...
Juan Manuel Aldana Za...
Gonzales, Paola (External)


Interfaz de Login (Inicio de sesión) - Tutorial Básico Figma
Inicio de sesión
Registro
Harlem Garcia
gerardo leon echeverr...
Juan Manuel Aldana Za...
Gonzales, Paola (External)